



## **Tunnel kriechen/Geschichten-Hütte bauen**

Schwerpunkt: Phantasie, Geschicklichkeit, Teamarbeit, Freude an Bewegung/Sprache

Hilfsmittel: 2-3 Stühle, Woldecke/Tagesdecke; Tisch, Woldecke/Tagesdecke

*Tunnel kriechen* – dafür stellt ihr 2-3 Stühle nebeneinander auf und stülpt eine Decke über die Stühle, sodass ein kleiner Kriechtunnel entsteht. Freut euch am Bewegen wie z. B. eine Schlange, Krokodil, Katze ... durch den Tunnel.

*Geschichten-Hütte bauen* – dazu legt über den Esstisch eine große Decke (oder mehrere kleinere) und richtet euch so eine gemütliche Hütte ein, in der ihr euch dann gegenseitig Geschichten erzählen oder Bilderbücher betrachten könnt.

## **Bücherwanderung (ab 3 Spieler)**

Schwerpunkt: Bewegung, Geschicklichkeit, Kreativität

Hilfsmittel: Buch, Stühle, Hindernisse, Stoppuhr, Schiedsrichter, Stift, Papier

Spielablauf:

Bevor ihr auf Bücherwanderung gehen könnt, müsst ihr erst mal eine Hindernisstrecke aufbauen. Am Anfang und am Ende steht jeweils ein Stuhl. Dazwischen könnten zum Beispiel ein umgedrehter Wäschekorb und ein großer Ball liegen. Auch ein kleiner Hocker eignet sich prima als Hindernis. Dann kann es losgehen. Der Erste legt sich das Buch auf den Kopf und geht am Start-Stuhl los. Der Schiedsrichter misst ab diesem Moment die Zeit mit der Stoppuhr. Der Bücherwanderer versucht, den Ziel-Stuhl so schnell wie möglich zu erreichen. Dabei darf das Buch auf keinen Fall runterrutschen. Sonst muss er zurück zum Start und das kostet Zeit! Am Ziel angekommen, wird seine Zeit aufgeschrieben. Das Buch geht an den Nächsten, der nun sein Geschick auf der Hindernisbahn unter Beweis stellt. Wer schafft die Strecke am schnellsten?

Erstellt von: Martina Rupp, Kindergarten St. Koloman